

13. noćni košarkaški turnir **STREETBALLipik2011**

Službene propozicije natjecanja

1.OPĆENITO

*Glavni organizator turnira je udruga «Inora» iz Lipika.

*Turnir se održava od 16.08. do 20.08.2011. godine, u vremenu od 18,00 do 00,00 sati svaki dan.

*Turnir se održava na košarkaškom igralištu Doma za djecu i mlađe punoljetne osobe Lipik.

*Prijave ekipa za turnir traju do 14. kolovoza 2011. godine do 22,00 sata za Amaterski dio, te do 17. kolovoza 2011. godine do 22:00 sata za Profesionalni dio.

2.EKIPE

*Svaka ekipa mora prijaviti najmanje 4 igrača, a može prijaviti najviše 5 igrača za Profesionalni dio, odnosno 6 igrača za Amaterski dio. Prijave igrača mogu se vršiti do početka prve utakmice ekipe na turniru.

*Svaka ekipa mora odrediti kapetana ekipe koji će biti zadužen za kontaktiranje sa stručnim vodstvom turnira i zapisničkim stolom.

*Svaka ekipa mora imati jednake dresove ili majice.

*U Amaterskom dijelu ne mogu igrati aktivni igrači Prve (A1) i Druge (A2) košarkaške lige u Hrvatskoj i inozemstvu. Ako se tijekom provjere igrača sazna za tu činjenicu ekipa će biti diskvalificirana i neće moći dalje nastupati na turniru.

*U Profesionalnom dijelu može igrati svatko.

3.NATJECANJE

*Ekipe će biti podijeljene u 2 ili više skupina, ovisno o broju prijavljenih ekipa.

*Sve utakmice se igraju na jednom košu.

*Natjecanje se sastoji od 2 dijela:

1). prvi dio je **Amaterski dio** turnira koji će činiti isključivo amaterske ekipe i one će se natjecati za pehare bez novčanih nagrada. Amaterski dio po skupinama igrat će se u utorak (16.08), srijedu (17.08.), dok će Doigravanje biti na rasporedu u četvrtak (18.08.).

-igra svatko sa svakim unutar svake skupine.

-nema bodova već omjer pobjeda i poraza.

-u slučaju istog omjera pobjeda i poraza uspoređuju se međusobni susreti, a naposljetku i koš-razlika.

2). drugi dio je **Profesionalni dio** koji će činiti profesionalne košarkaške ekipe koje će se natjecati za novčane nagrade. Profesionalni dio igrat će se u petak (19.08.) i subotu (20.08.).

-igra svatko sa svakim unutar svake skupine.

-nema bodova već omjer pobjeda i poraza.

-u slučaju istog omjera pobjeda i poraza uspoređuju se međusobni susreti, a naposljetku i koš-razlika.

4. IGRA

- *igra se ograničava poenima ili vremenom.
- igra se do 21 poen i/ili na razliku od 2 poena.
- igra se ograničava na 20 minuta kada igra završava postojećim rezultatom. U slučaju izjednačenog rezultata igra se nastavlja dok jedna ekipa ne postigne dva (2) koša razlike, a loptu ima ekipa koja ju nije imala na početku utakmice.
- *početna lopta utakmice određuje se bacanjem novčića.
- *nakon svakog postignutog koša lopta pripada suprotnoj ekipi.
- nakon svakog postignutog koša lopta se izvodi van reketa, odnosno ne može se pokušati poentirati iz reketa nakon prvog dodavanja izvana.
- *izmjene igrača se mogu vršiti po volji, kada i koliko često. Izmjena se najavljuje kod suca, a zamjenik ulazi u igru kada sudac to odobri. U suprotnome, igra se neće prekidati i eventualno postignut pogodak suprotne ekipe će biti priznat.
- *svaki koš postignut unutar linije 6,25 vrijedi i broji se kao 1 POEN.
- *svaki koš postignut izvan linije 6,25 vrijedi i broji se kao 2 POENA.
- *dva (2) službena suca sude svaku utakmicu u Amaterskom i Profesionalnom dijelu.
- *svaka ekipa ima pravo u svakoj utakmici na jedan time-out u trajanju od 60 sekundi, te u slučaju nastavka igre nakon izjednačenog rezultata nakon regularnog dijela na još jedan time-out u trajanju od 60 sekundi.
- za vrijeme time-outa vrijeme trajanja utakmice se zaustavlja.
- time-out može pozvati svaki igrač ekipe na terenu ili na klupi.
- *vrijeme trajanja utakmice se ne zaustavlja osim u slučaju povrede igrača, tehničkih problema, privremenog gubitka lopte ili namjernog zadržavanja lopte od strane igrača, ali odluke o tome donose suci utakmice.
- vrijeme se obavezno zaustavlja kod svakog prekida igre od ulaska u posljednje dvije (2) minute utakmice.

5. OSOBNI PREKRŠAJI

- *svaka ekipa ima pravo počinuti u jednoj utakmici 5 osobnih prekršaja (bonus).
- nakon ulaska u bonus, svaki osobni prekršaj se sankcionira sa slobodnim bacanjima.
- nakon šutiranja slobodnih bacanja lopta pripada suprotnoj ekipi.
- u slučaju da je prilikom prekršaja postignut koš, ne izvodi se dodatno bacanje već se priznaje koš i registrira prekršaj.
- *u slučaju povrede igrača na kojem je počinjen prekršaj, igrači međusobno odlučuju tko će izvesti kaznene šuteve, ali to mogu biti samo igrači aktualne utakmice koji se nalaze na terenu.
- *svi prekršaji se ubrajaju u bonus.

6. NAMJERNI PREKRŠAJI

- *svaki namjerni prekršaj se sankcionira sa dva (2) šutiranja s linije slobodnih bacanja od igrača na kojem je počinjen prekršaj i loptom sa strane za novi napad.
- *u slučaju da je prilikom namjernog prekršaja postignut koš, koš se priznaje, izvodi se dodatno bacanje i dodjeljuje lopta sa strane za novi napad.
- *u slučaju težeg incidenta (udaranje, tučnjava, fizički napad...) igrač se trenutno isključuje iz aktualne utakmice i sljedeće utakmice, a organizator turnira odlučuje dali će se isključenje igrača primijeniti na više utakmica, odnosno do kraja turnira.
- u slučaju povrede igrača na kojem je počinjen prekršaj, igrači međusobno odlučuju tko će izvesti kaznene šuteve, ali to mogu biti samo igrači aktualne utakmice koji se nalaze na terenu.
- *svaki igrač može počinuti najviše dva (2) namjerna prekršaja nakon čega se isključuje sa aktualne utakmice bez mogućnosti ponovnog igranja u toj utakmici.
- *nakon trećeg (3) dosuđenog namjernog prekršaja na turniru igrač više nema pravo igranja na turniru.

7. TEHNIČKI PREKRŠAJI

*mogu se dosuditi svakom igraču ili članu ekipe ukoliko je osoba navedena na Prijavnoj listi turnira, bez obzira da li je ta osoba izvan ili u igri.

*tehnički prekršaji se sankcioniraju s jednim (1) slobodnim bacanjem i loptom sa strane za novi napad.

*u slučaju da je prilikom tehničkog prekršaja postignut koš, koš se priznaje, izvodi se dodatno bacanje i dodjeljuje lopta sa strane za novi napad.

-kazneni šut izvodi igrač kojeg odrede igrači na terenu ali to može biti samo igrač aktualne utakmice u tom trenutku.

*svaki igrač može počinuti dva (2) tehnička prekršaja na utakmici nakon čega se isključuje sa aktualne utakmice bez mogućnosti ponovnog igranja u toj utakmici.

*nakon trećeg (3) dosuđenog tehničkog prekršaja na turniru igrač više nema pravo igranja na turniru.

8.UČEŠĆA

*svaka ekipa plaća učešće od 300 kuna (profesionalni dio) ili 150 kuna (amaterski dio) neovisno od broja igrača.

9.OSTALO

*natjecanje u tricama (kvalifikacije za amatere su prva tri dana, kvalifikacije za profesionalce u petak, a završnica u subotu). U Finale ulaze 4 najbolja šutera, dva najbolja iz Amaterskog dijela i dva najbolja u Profesionalnom dijelu.

*natjecanje u zakucavanju (sve se odigrava u petak). U Finale ulaze 4 najbolja zakucavača.

*Ekipama profesionalnog dijela turnira iz daljih mjesta (više od 200 kilometara udaljenosti od Lipika) osigurat će se spavanje u Lipiku za sve dane boravka i igranja u Lipiku.

*javno izvlačenje skupina i ekipa bit će upriličeno u službenom kafiću turnira 14.08.2011. godine za Amaterski dio, odnosno 17.08.2011. godine u 23:30h za Profesionalni dio.

*svakoj ekipi se osiguravaju besplatna bezalkoholna osvježavajuća pića tijekom cijelog turnira.

10. NAPOMENA

*Organizacijski odbor 13. noćnog košarkaškog turnira STREETBALLipik2011 i udruga «Inora» ne odgovaraju za ozljede i/ili povrede igrača prije, tijekom i poslije turnira.

*u slučaju lošeg vremena turnir se odgađa za sljedeći lijep dan. U slučaju dužeg razdoblja lošeg vremena turnir će se prebaciti u dvoranu u Lipiku.

*Organizacijski odbor turnira zadržava pravo izmjene Službenih propozicija natjecanja koje se odnose na ograničavanje igre rezultatom ili vremenom, a u slučaju takvih okolnosti koje zahtijevaju da se poeni ili vrijeme igre smanje ili promijene zbog omogućavanja odigravanja turnira do kraja.

*Organizacijski odbor turnira zadržava pravo izmjene Službenih propozicija natjecanja koje se odnose na sustav Doigravanja, a u slučaju takvih okolnosti koje zahtijevaju da se sustav Doigravanja smanji ili promijeni zbog omogućavanja odigravanja turnira do kraja.